Tentamen
Software Engineering
(I00094; IBI001)

7 juli 2009, HG00.304
08:30 – 10:30

Naam:	
Studentnummer:	

- Noteer om te beginnen (**nu!**) op dit tentamen je naam en studentnummer.
- Er mogen geen boeken, aantekeningen, etc. worden geraadpleegd.
- Bij alle vragen wordt verwezen naar de stof die op het college of in een van de aangewezen hoofdstukken van het boek is behandeld (tenzij expliciet anders vermeld); je antwoord dient zich daartoe te beperken.
- Bij alle vragen is het maximaal aantal te behalen punten vermeld. Voor het gehele tentamen kunnen maximaal 100 punten worden behaald.
- Begin eerst met de vragen die u direct kunt beantwoorden!
- Werk zonodig eerst in klad.
- Probeer uw antwoord zo kort en bondig als mogelijk te formuleren.
- Vergeet niet alle opgaven in te leveren!

Veel succes!

Marko van Eekelen

1. Het softwareontwikkelingsproces (25 pt)

a) Beschrijf voor elk van de 5 Maturity Levels in CMM de naam van het level en de focus van het level. **(10 pt)**

b) Beschrijf de essentiële verschillen tussen het waterval-model en het spiraal-model van software ontwikkelen **(10 pt)**

c)	Beschrijf kort een praktijkvoorbeeld waarvoor de keuze van waterval als ontwikkelmethode geschikter is dan agile. Geef ook aan waarom dat zo is. **(5 pt)**

2. Requirementsengineering (25 pt)

a) Wat is MoSCoW-prioritering? **(5 pt)**

b) Bij requirements (en bij afspraken in het algemeen) is het verstandig ze S.M.A.R.T. te maken. Beschrijf wat dat betekent. **(5 pt)**

c) Geef van de volgende afspraak aan of die smart is of niet en zo niet waarom niet.
"ok, kijk jij nog of module CheckFigures te verbeteren is? Dat is dan afgesproken.' **(5 pt)**

d)	Geef van de volgende afspraak aan of die smart is of niet en zo niet waarom niet. “Ik heb het rapport doorgelezen en ik ben er zeer enthousiast over. Wel heb ik wat punten die ik iets anders zou zien, maar het lijkt me een goed idee om daar een afspraak voor te maken. Zou dat voor jullie maandag kunnen?.’ **(5 pt)**

e)	Beschrijf aan welke voorwaarden een requirementsbeschrijving moet voldoen opdat er op basis daarvan een testplan opgesteld kan worden. **(5 pt)**

3. Process, Architectuur, Ontwerp (25 pt)

a) Geef 2 voorbeelden van design patterns. **(10 pt)**

b) Wat is ATAM? Wat kan het opleveren? **(10 pt)**

c) Geef aan waar Rational Team Concert wel en waar het niet een voordeel geweest zou kunnen zijn voor jullie project. **(5 pt)**

4. Testen (25 pt)

a) Geef voor het V-model bij elke fase aan welke soort testen van toepassing is. **(10 pt)**

b) Geef aan welke 3 dimensies gebruikt worden om testtechnieken te classificeren. Geef voor elk van de dimensies een voorbeeld van een testtechniek die specifiek is voor die dimensie. **(15 pt)**